

Actividad de Informática para sala de 3

¡¡Hola amig@s!!

Hoy nos encontramos para compartir nuevamente otra clase de Informática.

Esta semana los invito a jugar con los animales, desarrollando diferentes propuestas de la página educativa **VEDOQUE**. A continuación les explico en qué consisten:

 <p>https://www.vedoque.com/juegos/juego.php?j=animales-fuga&l=es</p>	<p>En este juego reforzarán el clic izquierdo del mouse, la velocidad en el desplazamiento del mismo y la atención. Tendrán que hacer un clic en los animales que son iguales al que aparece en pantalla para poder atraparlos. Para comenzar a jugar deben seleccionar el botón Empezar.</p>
 <p>https://vedoque.com/juegos/uno/animales/</p>	<p>En esta actividad podrán conocer, con sólo un clic, el nombre y sonido de los animales de la granja, del bosque y de la selva. Tienen que hacer clic en cada animal que aparece en la pantalla para poder escuchar su sonido y ver su nombre. Para cambiar de pantalla y volver a la anterior deben seleccionar este botón.</p> 
<p>Haciendo clic en cada link pueden comenzar con la actividad. Si tuvieran dificultad para ingresar desde el navegador que están usando actualmente, pueden copiar estos links en otro navegador de Internet (Chrome, Microsoft Edge, Firefox, etc). Recuerden que quizás necesitan ejecutar el programa Adobe Flash Player antes de acceder a cada juego, haciendo un clic en su ícono y luego otro clic en Permitir.</p>	

Los espero en la próxima actividad, que se diviertan jugando y aprendiendo!!!

Besitos y abrazos!!!!!!

Seño Andrea

