

Actividad de Informática para las salas de 3

¡¡¡Hola chiquis!!!

¿Cómo están? Espero que muy bien, con muchas ganas de seguir jugando con la compu.

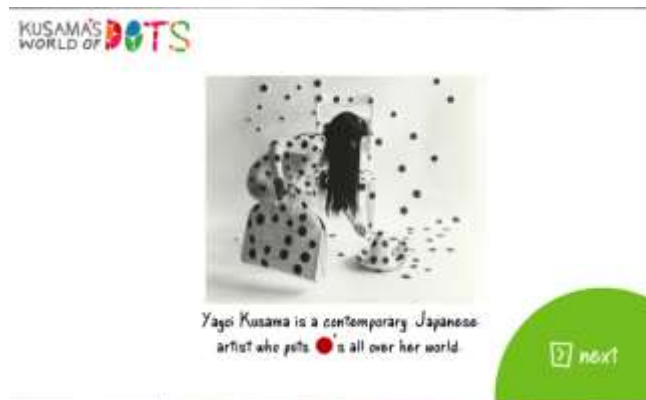
Siguiendo con nuestra clase de Informática, hoy les propongo pintar, pero de una forma muy especial. Me contaron las Señoras de la sala que están trabajando con una forma geométrica en particular, el círculo, y saben que encontré una artista japonesa llamada **Yayoi Kusama** que incluye a los círculos para pintar sus obras.

Entonces, pensé que ustedes podrían pintar algunos dibujos usando su técnica. A continuación les explico cómo lo pueden hacer con dos links:

Primero miren este video en donde explico cómo se juega: https://youtu.be/f2pYx9_a_1s

LINK PARA ACCEDER AL JUEGO: <http://interactive.qagoma.qld.gov.au/worldofdots/>

- 1) Pedimos la ayuda de un adulto para ingresar a los links (y si se les dificulta para entrar, copien esta dirección en otro navegador de internet, como ser Google Chrome o Mozilla Firefox).
- 2) Es necesario que permitan ejecutar el programa **Adobe Flash Player** para poder ingresar al juego, con lo cual deben hacer un clic en el cartel que aparece arriba en la pantalla y luego clic en **Permitir**. Además, verifiquen que no esté bloqueado.
- 3) Esta es la primer pantalla del programa y deben hacer clic en **Next**, para visualizar los dibujos a pintar.



- 4) Una vez que ingresan, tienen a la derecha, gran variedad de círculos y colores en una barra de herramientas que usarán para poder pintar.
- 5) Simplemente, haciendo Clic en la **carita feliz** pintan con lunares y eligiendo la otra carita, pintan todo el objeto completo. Eligen un color y luego hacen clic en el dibujo. ¡Podrán pintar con una variedad de puntos y colores, hasta completar la imagen como más les guste!

También pueden usar una goma de borrar, por si quieren comenzar de nuevo y así convertirse en verdaderos creadores de muchas obras utilizando la técnica de esta artista.

¡¡Manos a la obra!!

¡Les dejo un beso y abrazo de oso!

Señora Andrea

