

## ¡HOLA AMIGOS!

Espero que sigan muy bien!!

Nos encontramos nuevamente para seguir aprendiendo en nuestra clase de Informática.

Para esta semana les acerco dos propuestas con las cuales continuarán ejercitando el clic y el arrastre del mouse.

Trabajarán conectando números ascendentemente y armarán rompecabezas. A continuación les explico cada juego:

ACTIVIDAD	¿CÓMO JUEGO?
 <p><a href="https://arbolabc.com/juegos-de-numeros/conecta-los-puntos-1-5">https://arbolabc.com/juegos-de-numeros/conecta-los-puntos-1-5</a></p>	<p>En este juego tendrán que hacer clic en cada número, siguiendo un orden ascendente, y podrán descubrir los objetos escondidos. Para comenzar a jugar deben hacer un clic en el botón <b>JUGAR</b>.</p>
 <p><a href="https://arbolabc.com/rompecabezas-para-ni%C3%B1os/personajes-exploradores">https://arbolabc.com/rompecabezas-para-ni%C3%B1os/personajes-exploradores</a></p>	<p>Aquí tendrán que usar la lógica para completar diferentes rompecabezas. Con la ayuda de un adulto, podrán elegir la cantidad de piezas y el modelo a armar.</p> <p>Haciendo clic en las flechas amarillas, eligen el modelo de rompecabezas. Luego, deben seleccionar, la cantidad de fichas, les aconsejo que comiencen jugando con 4 fichas (2 x 2). Una vez que seleccionaron todas las opciones, deben arrastrar con el mouse, cada ficha de la derecha hacia el dibujo que se observa a la izquierda hasta completarlo con las 4 fichas.</p> <p>Al terminar de armar un rompecabezas pueden seguir con otro modelo haciendo clic en esta flecha. </p> <p>Para empezar el juego deben presionar el siguiente botón. </p>

**NOTA:** si se les dificultara ingresar a la página desde cada link sugerido, pueden copiar el mismo en otro navegador web diferente al que estén utilizando y acceder desde allí.

Espero que disfruten, en familia, de estas actividades!!!

Continuamos la próxima clase!!!!

Besitos y abrazos!!

Seño Andrea

