

## HOLA PEQUES!!!!

¿Cómo estás? Espero que estén muy preparados para comenzar a jugar con los animales en nuestra clase de Informática!!!!

Hoy los invito a trabajar en una página educativa acerca del mundo de los animales. Podrán reconocer e identificar una serie de animales de diferentes entornos (selva, mar y polo norte). En este sitio los juegos se agrupan en secciones, nosotros, para esta clase, empezaremos por la sección “**ACTIVIDADES**”.

A continuación les explico en qué consiste cada propuesta:



**CÓMO JUGAR:** en la imagen anterior se observa la sección **ACTIVIDADES**, la cual se identifica con un lapicero. Aquí encontramos 4 juegos para realizar con dos niveles de complejidad cada uno (comiencen por el nivel fácil):

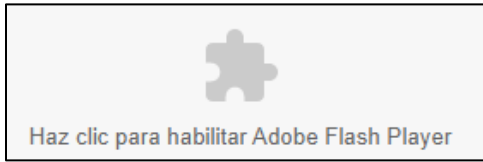
**¿Cuál es?, Animales de cerca, Animales de lejos:** en estos tres juegos deben observar los animales que aparecen en pantalla y hacer un clic en el animal que se escucha en la consigna. Tener en cuenta que algunos están muy cerca y otros muy lejos. Al terminar cada nivel, hacer un clic en el lapicero para elegir otro juego.

**¿Cuántos hay?:** en este juego deben observar los animales que aparecen en pantalla y elegir el número que corresponda. Al terminar cada nivel, hacer un clic en el lapicero para elegir otro juego.

## LINK PARA INGRESAR AL JUEGO:

<http://www.educa.jcyl.es/educacyl/cm/gallery/Recursos%20Infinity/aplicaciones/animales/homeactividades.html>

Al hacer clic en el link del juego, aparecerá en pantalla esta imagen en donde tendrán que hacer un clic en la forma gris del rompecabezas y luego otro clic en **PERMITIR**, para poder ejecutar por única vez, el programa **ADOBE FLASH PLAYER** y acceder al juego.



**Recordar:** si se les dificultara ingresar a la página desde el link sugerido, pueden copiar el mismo en otro navegador web diferente al que estén utilizando y acceder desde allí.

Que se diviertan mucho jugando con los animales!!!

Nos vemos prontito, besitos!!!!

Seño Andrea

