

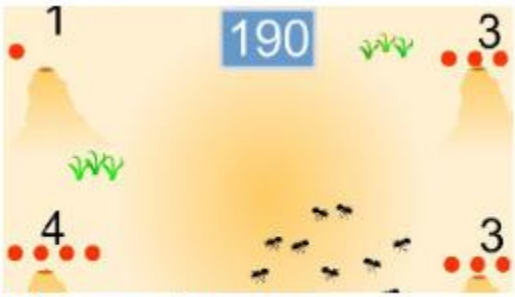

## Actividad de Informática para sala de 4

**¡Hola amig@s!**

Nuevamente nos encontramos para compartir otra clase de Informática.

Esta semana les propongo jugar en el portal educativo **VEDOQUE**, contando objetos y reconociendo el número que representan esos objetos. Trabajarán con el arrastre del mouse, el cual consiste en presionar el botón izquierdo del mismo y sin soltarlo, desplazarlo hasta el lugar correcto.

A continuación les explico el desarrollo de la actividad:

 <p><b>El hormiguero</b></p> <p><a href="https://www.vedoque.com/juegos/juego.php?j=Hormiguero&amp;l=es">https://www.vedoque.com/juegos/juego.php?j=Hormiguero&amp;l=es</a></p>	<p>Este juego cuenta con dos niveles de dificultad. Les aconsejo que comiencen por el nivel más fácil. Deben llevar a las hormigas a su hormiguero antes de que llegue el invierno, para ello, hay que contar la cantidad de hormigas que pueden entrar en cada hormiguero según el número que se encuentra en cada uno. Para llevar las hormigas a los hormigueros hay que arrastrarlas con el mouse, presionando el botón izquierdo al mismo tiempo que lo desplazan.</p>
 <p><b>Cuenta Bombillas</b></p> <p><a href="https://www.vedoque.com/juegos/juego.php?j=bombillas&amp;l=es">https://www.vedoque.com/juegos/juego.php?j=bombillas&amp;l=es</a></p>	<p>En esta actividad hay 4 niveles de complejidad, ustedes sólo elijan los que puedan resolver. Tienen que contar las bombitas que se deben encender según la consigna que aparece en pantalla. Para comenzar a jugar presionar el botón <b>EMPIEZA</b>. Luego de encender las bombitas, haciendo un clic en ellas, presionar <b>COMPRUEBA</b> para saber si lo hicieron correctamente. Para elegir otro nivel seleccionar el botón <b>VOLVER</b>.</p>

**NOTA:** si se les dificultara ingresar a la página desde cada link sugerido, pueden copiar el mismo en otro navegador web diferente al que estén utilizando y acceder desde allí. Recuerden que quizás tienen que ejecutar el programa Adobe Flash Player haciendo clic en su ícono y luego en Permitir.

Momento de contar y jugar. Que se diviertan mucho!!

Hasta la próxima clase, besitos y abrazos para todos!!

Seño Andrea

