

## HOLA PEQUES!!!!

Continuamos aprendiendo con más juegos interactivos en nuestras clases de Informática. La propuesta para esta semana consiste en realizar una actividad con números, con la cual continuarán ejercitando el clic y el arrastre del mouse. En la siguiente tabla les explico cómo se desarrolla este juego:

### ACTIVIDAD: CUENTO HASTA 10 Y DESCUBRO IMÁGENES.



<https://www.cokitos.com/contar-hasta-10/>

### ¿CÓMO JUEGO?

El juego comienza al hacer clic en el botón naranja de **JUGAR**. Luego, se visualiza una tabla con fichas que contienen distinta cantidad de puntos. Deberán contar los puntos que hay en cada ficha para poder arrastrar el número correspondiente a esa cantidad y así poder descubrir la imagen que está escondida. Para verificar si lo hicieron correctamente, deben hacer un clic en el botón **COMPROBAR**. Si se equivocaron, pueden arrastrar nuevamente los números correctos a las fichas indicadas y **COMPROBAR** por segunda vez.

Para continuar con la siguiente vuelta tienen que hacer un clic en este botón.



### RECOMENDACIONES PARA ACCEDER AL JUEGO:

Si tienen dificultad para ingresar a este juego desde el link sugerido, pueden copiar el mismo en otro navegador web diferente al que estén utilizando y acceder desde allí. Quizás, también, tengan que aceptar las **cookies** para comenzar a jugar. Y por último, puede existir la posibilidad que sea necesario ejecutar el programa **Adobe Flash Player**, haciendo un clic en su ícono (centro de la pantalla) y luego en **PERMITIR**.

A divertirse descubriendo imágenes!!!

Muchos besitos!!

Seño Andrea

