

## Actividad de Informática para sala de 5

**Hola chiquis!!!!**

Hoy espero que tengan muchas ganas de dibujar, ya que los invito a trabajar nuevamente con el graficador online que usamos hace unos meses.

Se acuerdan de **Autodraw**? Al ser un programa online, no es necesario descargarlo en la computadora de ustedes. Sólo deben ingresar a un navegador web (Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer, etc) y buscarlo por el nombre o hacer un clic en este link: <https://www.autodraw.com/> y comenzar a dibujar.

Con esta actividad reforzarán **el clic y el arrastre del mouse** mientras que dibujan figuras geométricas.

Les recuerdo que para dibujar es necesario usar dos funciones del mouse:

- El **clic**: si quisiéramos, por ejemplo, dibujar puntos sueltos en la hoja.
- El **Arrastre** del mouse: para dibujar un trazo continuo, (hacer un clic con el botón izquierdo y sin soltarlo comenzar a dibujar arrastrando el mouse hasta terminar el trazo y luego soltar el botón).

En este graficador hay dos herramientas para dibujar, con algunas diferencias:

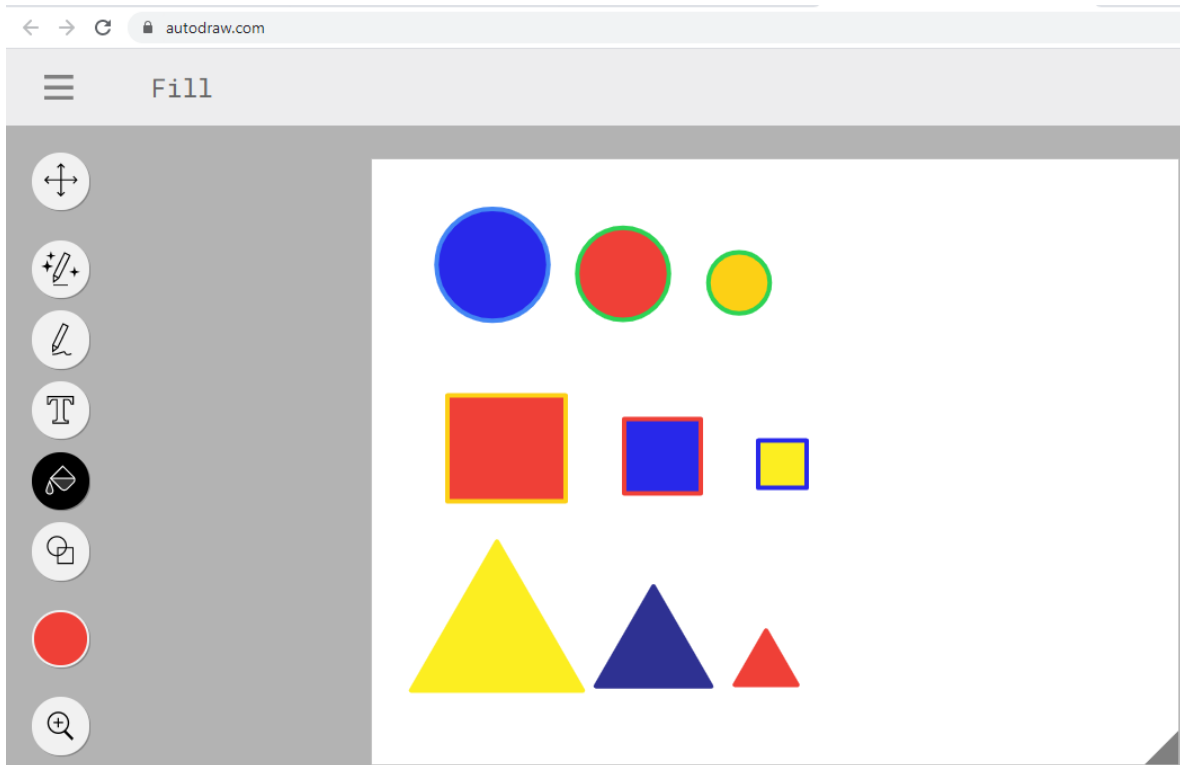
1. **Lápiz común**, como si fuera un crayón o un pincel para dibujar a mano alzada o sea **arrastrando** el mouse.



2. **Lápiz mágico o autodraw**: para dibujar a mano alzada, pero al terminar nuestro dibujo, tenemos la posibilidad de reemplazarlo por un dibujo similar al que hicimos pero más perfecto. Es decir, el programa interpreta el dibujo que hacemos y nos propone cambiarlo por otro que tenga un aspecto más profesional.



Para el trabajito que les propongo hoy, tienen que usar el **lápiz común**, ya que tendrán que dibujar un cuadrado, un triángulo y un círculo, en tres tamaños cada uno (grande, mediano y pequeño). A continuación les muestro un ejemplo desde la ventana del programa:



Para realizar esta actividad tienen que usar la herramienta **SHAPE o FORMAS**. Deben hacer un clic en ella y luego seleccionar arriba de la hoja, la figura que se desea dibujar. Una vez que seleccionan la figura geométrica, tienen que arrastrar el mouse en la hoja hasta terminar de dibujarla. Si quieren borrar un dibujo, hacen un clic en **SELECT**, otro clic en la figura y por último **SUPRIMIR O DELETE** del teclado.



Si quieren mover una forma y acomodarla en otro lugar de la hoja, deben hacer un clic en la herramienta “**SELECT o SELECCIONAR**”, y luego un clic en la forma para arrastrarla al lugar deseado.



Para rellenar o pintar a cada forma geométrica con un color, tienen que usar la herramienta “**FILL o RELLENAR**”. Primero hacen un clic en **FILL**, luego eligen un color y por último, otro clic en la figura.



Y por último, al terminar el trabajito, pueden escribir su nombre utilizando la herramienta **TYPE O TEXTO**. Hacen un clic en ella y luego, otro clic en la hoja para comenzar a escribir con el teclado.



Les dejo nuevamente, un video tutorial en donde explico detalladamente el uso de este graficador: [https://youtu.be/fe9\\_aesgils](https://youtu.be/fe9_aesgils)

Espero ver sus hermosas producciones, les mando un beso gigante!!!!

Seño Andrea

