

Actividad de Informática para las salas de 5

¡Hola salita de 5!

Nos encontramos nuevamente para compartir otra clase de Informática. Espero que estén muy bien, con ganas de jugar y aprender mucho ya que la propuesta para esta semana es “*Súper linda*” ya que podrán hacer un poco de todo!!

Cuando las señoras de la sala me contaron que estaban trabajando con las letras, con las diferencias entre dibujar y pintar, con una sopa de letras y muchas cosas más, pensé en invitarlos a jugar con **PEQUETIC**, ya que es una aplicación multimedia que está dividida en cinco bloques que abarcan diferentes contenidos (**nosotros**, **números**, **letras**, **medio** y **animales**). Al ser tan completa, pensé que era ideal para reforzar todo lo aprendido hasta el momento. Iremos trabajando con distintos bloques en cada clase. Hoy comenzaremos con el bloque de las **LETRAS**

Al ingresar al sitio ustedes verán la imagen del juego con los dibujos de los distintos bloques para jugar. Cada bloque cuenta con seis juegos relacionados con cada módulo. Las actividades presentan instrucciones auditivas y ayudas sonoras para facilitar su desarrollo.



Tienen que hacer un clic en el bloque **LETRAS**.



JUGAMOS CON LAS LETRAS



El teclado: tendrán en pantalla un teclado en donde pulsando sobre las teclas escucharán el nombre de la letra seguido de una palabra que comienza por dicha letra y un gráfico asociado.

Colorear letras: en este juego de colorear, los dibujos y la paleta de colores tienen letras para que ustedes pinten los dibujos con los colores correctos, haciendo clic con el mouse.

Grafomotricidad: se presenta en la hoja de la izquierda la grafía de una vocal así como su realización para que en la hoja de la derecha ustedes puedan realizarla siguiendo un trazo parecido arrastrando el mouse. Se presentan las vocales tanto en letra mayúscula como minúscula.

Faltan letras: hay que llevar al mono trapecista hasta el circo. En pantalla aparece una palabra que le falta una letra. Tienen que seleccionarla y arrastrarla hasta el hueco que falta.

Construye palabras: en este juego aparece un recipiente lleno de letras y a su izquierda un objeto al que le faltan las letras. Ustedes tendrán que hacer "clic" en las letras y construir la palabra.

Para salir de un juego y elegir otro deben hacer un clic en este botón, siempre en el mismo bloque.



LES DEJO EL LINK PARA INGRESAR: <https://www.pequetic.plasticaweb.com/>

NOTA: Deberán permitir la ejecución de **Adobe Flash Player** para entrar a la aplicación haciendo un clic en el centro de la pantalla y luego clic en **Permitir**. Si se les dificultara ingresar a la página desde el link sugerido, pueden copiar el link en el navegador web que estén utilizando y acceder desde allí.

DISFRUTEN MUCHO DE ESTA ACTIVIDAD Y ESPERO QUE CONTINÚEN CON GANAS DE SEGUIR APRENDIENDO EN LA PRÓXIMA CLASE.



CARIÑOS!!!