



Programa de Plástica

Unidad 1:

- ◆ La línea: clasificación.
- ◆ Forma: relación figura-fondo.

Unidad 2:

- ◆ Figura humana. Canon de representación. Escalas.

Unidad 3:

- ◆ La imagen. Introducción al diseño: isologo-isotipo-logotipo. Diferencias.

Unidad 4:

- ◆ Simetría radial y de oposición.
- ◆ Equilibrio compositivo. Dinámico y estático.

Unidad 5:

- ◆ Color. Análogos. Saturación y desaturación. Mezcla óptica y pigmentaria.

Unidad 6:

- ◆ Textura visual y táctil. Naturales y artificiales.

Unidad 7:

- ◆ Espacio. Perspectiva a dos puntos de fuga.