



Programa de Matemática (A)

Unidad 1: Números Reales

- ◆ Números racionales, revisión de operaciones.
- ◆ Números irracionales.
- ◆ Números reales.
- ◆ Noción de intervalo de números reales.
- ◆ Resolución de ecuaciones e inecuaciones.

Unidad 2: Funciones

- ◆ Función, concepto.
- ◆ Coordenadas cartesianas.
- ◆ Dominio e imagen.
- ◆ Clasificación de funciones.
- ◆ Función inversa. Funciones numéricas. Función afín, lineal, Constante e identidad. Cuadrática, e hipérbola.
- ◆ Valor absoluto de un número. Ceros o raíces de una función.
- ◆ Funciones continuas, discontinuas, crecientes y decrecientes.

Unidad 3: Sistemas De Ecuaciones.

- ◆ Resolución de sistemas de ecuaciones lineales con dos incógnitas.
- ◆ Resolución de dos o más inecuaciones con dos incógnitas.

Unidad 4: Funciones De Proporcionalidad.

- ◆ Razones y proporciones.
- ◆ Proporcionalidad numérica.
- ◆ Funciones de proporcionalidad
- ◆ Directa e inversa.
- ◆ Magnitudes directas e inversamente proporcionales.
- ◆ Porcentaje, Gráficos y su interpretación.

Unidad 5: Funciones Puntuales.

- ◆ Simetría axial.
- ◆ Simetría central. Propiedades
- ◆ Traslación. Propiedades.
- ◆ Rotación. Propiedades.
- ◆ Composición de movimientos.

Unidad 6: Proporcionalidad De Segmentos.

- ◆ Teorema de Thales.

Unidad7: Razones Trigonómicas.

- ◆ Concepto. Definición. Teorema de Pitágoras.
- ◆ Aplicación Resolución de triángulos rectángulos.

Unidad 8: Circunferencia, Círculo Y Cilindro

- ◆ Circunferencia y Círculo: Elementos y definición.
- ◆ Longitud de la circunferencia.
- ◆ Área del círculo.
- ◆ Cilindro: definición y elementos.
- ◆ Área y volumen

Unidad 9: Estadística Y Probabilidades.

- ◆ Fenómenos aleatorios. Variables aleatorias.
- ◆ Probabilidad Frecuencia y probabilidad de un suceso. Combinatoria de recuento de casos.
- ◆ Permutaciones, variaciones y combinaciones