



### Programa de Tecnología

. Prof. Eduardo Bérnago- Prof. Ma. Fernanda Monti  
Prof. Ma. Paula Suárez- Prof. Flavia Terrizzano

#### **Unidad I:**

- ◆ La computadora como máquina de escribir. El teclado principal o alfanumérico. Partes que lo componen. Denominación de sus filas e hileras. Sistema "al tacto" y "pandactilar". Ventajas. Reglas de digitación. Ritmo de escritura. Posición del dactilografista. Ubicación de los dedos.
- ◆ Digitación de nivel inicial. Letras minúsculas, palabras y frases con fila central o guía, dominante e inferior.
- ◆ Procesador de Textos nivel inicial. Descripción de la pantalla. Trabajo con archivos: nuevo, abrir, guardar, cerrar, imprimir. Configuración de la página. Formateo de fuente y de párrafo.

#### **Unidad 2: Las áreas de demanda y las respuestas de la tecnología**

- ◆ Hombre, mundo natural y mundo artificial: del homo faber al homo sapiens. Cultura tecnológica
- ◆ Técnica, Tecnología y ciencia. Concepto, relación y diferencia. Revoluciones científicas y tecnológicas. Técnicos tecnólogos y científicos.
- ◆ Tecnologías blandas y duras. Concepto relación y diferencia. La publicidad como generadora de demandas sociales y transformadora de hábitos de consumo. conceptos, soportes, lenguaje gráfico.
- ◆ Producto tecnológico: análisis I. El objeto y sus niveles de lectura: análisis morfológico; estructural; de función/funcionalidad; estructural/funcional; tecnológico; comparativo y relacional; histórico.

#### **Unidad 3: Materiales, herramientas, máquinas, procesos e instrumentos**

- ◆ Materiales: concepto y clasificación.
- ◆ Tipo de material: metal. Origen, factibilidad de obtención, uso, posibilidad de renovación. Historia.
- ◆ Instrumentos, herramientas y máquinas en el proceso de producción de los metales (industria metalúrgica). Conceptos. Utilidad. Aplicación. Estructuras: soportes, columnas, vigas, tirantes o tensores, tracción, compresión y flexión. Móviles y fijas.

## **Unidad 4: Mecanismos**

- ◆ Mecanismos. Concepto.
- ◆ Transmisión y transformación de la energía por medio de poleas, cadenas y engranajes. Biela, manivela. Concepto y aplicaciones.
- ◆ Enfoque sistémico. Aplicaciones.

## **Unidad 5: Generador de Presentaciones en POWER POINT.**

- ◆ Descripción de la pantalla. Trabajo con presentaciones: nuevo, abrir, guardar, cerrar, salir, imprimir. Añadir texto, WordArt, imágenes, organigramas, autoformas a la diapositiva. Dar formato a los diferentes objetos. Diseño de las diapositivas. Animación de los diferentes objetos. Zoom y presentación.
- ◆ Espacio de propuestas integradas para trabajar con otras asignaturas.

## **Unidad 6:**

### **Digitación de nivel intermedio.**

- ◆ Uso del acento. Teclas Shift y Bloque de mayúsculas. Signos de puntuación y entonación. Números. Textos al tacto.

### **Procesador de Textos nivel básico.**

- ◆ Encabezado y pie de página. Números de página. Zoom. Numeración y viñetas. Bordes y sombreados. Insertar imágenes. WordArt.
- ◆ Espacio de propuestas integradas para trabajar con otras asignaturas.

## **Unidad 7: Energía y electricidad**

- ◆ Electricidad. Concepto. Corriente continua y alterna concepto.
- ◆ Circuito eléctrico. Concepto. Componentes (generador, conductor, receptor, interruptor).
- ◆ Circuito en serie, paralelo y mixto. Concepto y aplicación.
- ◆ Motor. Concepto y aplicación.

## **Unidad 8: Procedimientos de la tecnología**

- ◆ Proyecto tecnológico. Concepto e implementación.
- ◆ Aplicaciones. Actividad integradora de saberes.