



Programa de Tecnología

Prof. Eduardo Bérnago

Prof. María Fernanda Monti

Prof. Paula Suárez

Prof. Flavia Terrizzano

Unidad 1: Introducción a la Informática

- ◆ Definición de computadora; necesidad de su utilización; áreas de aplicación.
- ◆ Reconocimiento y descripción básica de los componentes de una computadora.
- ◆ Definición de términos técnicos: Informática, hardware, software, archivo, comando.

Unidad 2: Las áreas de demanda y las respuestas de la tecnología

- ◆ Hombre, mundo natural y mundo artificial: del homo faber al homo sapiens. Cultura tecnológica
- ◆ Técnica, Tecnología y ciencia.
- ◆ Concepto, relación y diferencia.
- ◆ Revoluciones científicas y tecnológicas.
- ◆ Técnicos tecnólogos y científicos.
- ◆ Tecnologías blandas y duras.
- ◆ Concepto relación y diferencia.
- ◆ La publicidad como generadora de demandas sociales y transformadora de hábitos de consumo. conceptos, soportes, lenguaje gráfico.
- ◆ Producto tecnológico: análisis I.
- ◆ El objeto y sus niveles de lectura: análisis morfológico; estructural; de función/funcionalidad; estructural/funcional; tecnológico; comparativo y relacional; histórico.

Unidad 3: Sistema operativo

- ◆ Definición de sistema operativo.
- ◆ Descripción del ambiente de trabajo bajo Windows.
- ◆ Formateo de discos.
- ◆ Descripción del nombre de un archivo.
- ◆ Metacaracteres.
- ◆ Concepto de carpeta o directorio.
- ◆ Copias de seguridad.

Unidad 4: Mecanografía asistida por computadora (nivel básico)

- ◆ El teclado principal o alfanumérico. Partes que lo componen. Denominación de sus filas e hileras.
- ◆ Sistema "al tacto" y "pandactilar". Ventajas. Reglas de digitación. Posición del dactilografista. Ubicación de los dedos.
- ◆ Digitación de nivel inicial. Letras minúsculas, palabras y frases con fila central o guía, dominante e inferior.
- ◆ Utilización básica del Procesador de Textos.
- ◆ Descripción de la pantalla.
- ◆ Trabajo con archivos: nuevo, abrir, guardar, cerrar, imprimir.
- ◆ Configuración de la página.
- ◆ Formateo de fuente y de párrafo.

Unidad 5: Materiales, herramientas, máquinas, procesos e instrumentos

- ◆ Materiales: concepto y clasificación. Utilidad. Aplicación.
- ◆ Estructuras: soportes, columnas, vigas, tirantes o tensores, tracción, compresión y flexión.
- ◆ Móviles y fijas.

Unidad 6: Mecanismos

- ◆ Mecanismos. Concepto.
- ◆ Transmisión y transformación de la energía por medio de poleas, cadenas y engranajes.
- ◆ Biela, manivela y cigueñal. Concepto y aplicaciones.
- ◆ Enfoque sistémico.
- ◆ Aplicaciones.

Unidad 7: Generador de Presentaciones en POWER POINT

- ◆ Descripción de la pantalla.
- ◆ Trabajo con presentaciones: nuevo, abrir, guardar, cerrar, salir, imprimir.
- ◆ Añadir texto, WordArt, imágenes, organigramas, autoformas a la diapositiva.
- ◆ Dar formato a los diferentes objetos.
- ◆ Diseño de las diapositivas.
- ◆ Animación de los diferentes objetos.
- ◆ Zoom y presentación.
- ◆ Espacio de propuestas integradas para trabajar con otras asignaturas.

Unidad 8: Mecanografía asistida por computadora (nivel intermedio)

- ◆ Uso del acento.
- ◆ Teclas Shift y Bloque de mayúsculas.
- ◆ Signos de puntuación y entonación. Números.
- ◆ Textos al tacto.

- ◆ Edición y formateo de textos en un procesador: encabezado y pie de página.
- ◆ Números de página. Zoom. Numeración y viñetas. Bordes y sombreados. Insertar imágenes. WordArt.
- ◆ Espacio de propuestas integradas para trabajar con otras asignaturas.

Unidad 9: Energía y electricidad

- ◆ Electricidad. Concepto. Corriente continua y alterna concepto.
- ◆ Circuito eléctrico. Concepto. Componentes (generador, conductor, receptor, interruptor).
- ◆ Circuito en serie, paralelo y mixto. Concepto y aplicación.
- ◆ Motor. Concepto y aplicación.

Unidad 10: Procedimientos de la tecnología

- ◆ Proyecto tecnológico. Concepto e implementación.
- ◆ Aplicaciones. Actividad integradora de saberes.